

# D4D

PRIZE Digital for Development



## LIVRE DES RÉSUMÉS

**SALON DES INNOVATIONS ET REMISE DES PRIX**  
**Mercredi 30 novembre 2016**

<b>INTRODUCTION</b>	<b>1</b>
<b>EXPOSES D'ENTREE</b>	
<b>Sustainable ICT 4 Development</b>	<b>2</b>
<b>Collective Intelligence as a digital tool</b>	<b>3</b>
<b>imec.istart boosts digital technology</b>	<b>4</b>
<b>La note stratégique</b>	<b>5</b>
<b>LE SALON DES INNOVATIONS: PARTICIPANTS</b>	<b>6</b>
<b>RESUMES DES PROJETS NOMINES POUR LE PRIX D4D</b>	
<b>CATEGORIE 'ISTANDOUT'</b>	
<b>Le Digitruck</b>	<b>7</b>
<b>OpenClinic</b>	<b>8</b>
<b>E-learning curriculum</b>	<b>9</b>
<b>CATEGORIE 'ISTARTUP'</b>	
<b>AksantiMed</b>	<b>10</b>
<b>Soundiata Payment Gateway</b>	<b>11</b>
<b>Géo-Domaines Coopération</b>	<b>12</b>
<b>CATEGORIE 'ICHOOSE'</b>	
<b>Bosco School Manager</b>	<b>13</b>
<b>Let's Talk Trash</b>	<b>14</b>
<b>Solarly</b>	<b>15</b>

# INTRODUCTION

Le 'Prix Digitalisation pour le Développement (D4D)' récompense les initiatives qui utilisent la digitalisation comme un levier pour le développement. Les projets et les idées retenus, mettent à profit le potentiel des (nouvelles) technologies d'une manière novatrice au service des Objectifs de Développement Durable (ODD).

Le Prix D4D est une initiative bisannuelle du Musée royal de l'Afrique centrale (MRAC) organisé avec le soutien de la Direction générale Coopération au développement (DGD).

Parmi les compétences du Ministre De Croo, qui englobe notamment la 'Coopération au développement (CD)' et 'l'Agenda digital', une nouvelle opportunité s'est ajoutée: le 'Prix Digitalisation pour le Développement'.

Le Prix D4D est composé de trois catégories:

- l'idée innovante / startup – 'iStartup'
- la bonne pratique – 'iStandOut'
- le prix du public – 'iChoose'

Tant dans la catégorie 'iStartUp' (l'idée innovante) et la catégorie 'iStandOut' (la bonne pratique), le jury nominera trois initiatives et l'une d'entre elles sera proclamée lauréate. Dans la catégorie 'iChoose', un troisième lauréat sera choisi en ligne par le public.

Les trois lauréats recevront leur prix lors d'une cérémonie de remise des prix le 30 novembre 2016 au Palais des Colonies à Tervuren.

# EXPOSES D'ENTREE

## SUSTAINABLE ICT 4 DEVELOPMENT

Inge Knapen

Close the Gap

Thème D4D  
e-Education

### Résumé de l'exposé

Avec l'introduction des Objectifs de Développement Durable (ODD) des Nations Unies, les efforts mondiaux pour atteindre un développement plus durable, environnemental et humain ont atteint un nouveau niveau. Il ne fait aucun doute que les TIC peuvent renforcer ces efforts et nous aider à atteindre ces objectifs. À Close the Gap, notre travail se concentre principalement sur la réduction de la fracture numérique mondiale en augmentant la disponibilité d'équipements de TIC pour le monde en développement à utiliser dans l'éducation, la santé, l'emploi et d'autres projets de développement. L'éducation est la clé pour atteindre d'autres objectifs mondiaux. Quand elle est renforcée par les TIC, l'impact social positif devient plus grand. Cependant, il existe de nombreux défis, en particulier en Afrique, pour fournir un accès à des installations permettant aux TIC d'accélérer le développement. Soutenir le développement en Afrique peut être difficile. Tout en essayant de surmonter ces défis, il est important de s'assurer que l'impact créé favorise la durabilité et la protection de l'environnement, réponde aux besoins immédiats des communautés à court et à long terme et responsabilise les générations futures. Dans tous les cas, Close the Gap sélectionnera les projets qui partagent un dénominateur commun: l'autonomisation de l'individu et de sa communauté. En fin de vie, le matériel informatique n'a pas à devenir un passif environnemental. Grâce à des options de recyclage responsables disponibles dans ces communautés bénéficiaires, le recyclage du matériel informatique peut créer de nouvelles possibilités par la création d'emplois verts, peut stimuler des économies locales et récupérer du matériel précieux qui pourra être utilisé dans de nouveaux équipements informatiques. De nombreux amis de Close the Gap prennent une position de leader soutenant le recyclage électronique durable en participant au '*Close the Gap's voluntary offsetting programme*'. Ce programme assure qu'un actif similaire dans un pays en développement est recyclé de façon responsable par le partenaire WorldLoop de Close the Gap. Le modèle circulaire de Close the Gap et WordLoop se concentre sur la réutilisation, le recyclage et la réduction de l'impact sur l'environnement.

# COLLECTIVE INTELLIGENCE AS A DIGITAL TOOL TO TACKLE SOCIETAL PROBLEMS

Nadia El-Imam

Edgeryders

Thème D4D

OpenCare

## **Résumé de l'exposé**

Si elle est bien faite, l'interaction numérique soutenue entre des réseaux a des répercussions profondes (et pas toujours évidentes) sur les processus internes, la dynamique du pouvoir, la gestion du cycle de financement et d'autres caractéristiques profondes du paysage de la coopération pour le développement. Les solutions numériques n'existent pas dans le vide et ne sont jamais dessinées sur une feuille blanche. Ces sont par contre de petits morceaux de grands écosystèmes avec différentes organisations dans leurs centres. Les différences culturelles entre la culture d'une grande organisation et les individus en réseau rendent inévitable des compromis et des contraintes.

Le but de cette présentation est de présenter aux participants des concepts clés qui les aideront à parvenir à une compréhension commune afin que les nouvelles initiatives numériques pour le développement puissent être radicales et novatrices, sans pour autant heurter leurs organisations mères.

# IMEC.ISTART BOOSTS DIGITAL TECHNOLOGY

Eric Van Der Hulst

imec (iMinds fusionné avec imec)

Thème D4D

Adopter une vie meilleure grâce à la technologie numérique et l'accélération de la startup

## **Résumé de l'exposé**

Imec (la fusion de IMEC et iMinds) est l'une des plus grandes organisations de recherche numérique en Europe (et du monde).

Grâce à la recherche, l'incubation et l'accélération de la startup et la méthodologie 'Living Lab', Imec vise à améliorer la vie grâce à l'utilisation de nanoélectronique et la technologie numérique.

Imec soutient l'initiative de D4D dans la poursuite du développement à travers la technologie numérique.

# LA NOTE STRATÉGIQUE DE LA COOPERATION BELGE AU DEVELOPPEMENT SUR LE NUMERIQUE AU SERVICE DU DEVELOPPEMENT

Bruno van der Pluijm

Directeur-général pour la coopération au développement et l'aide humanitaire,  
SPF Affaires étrangères, commerce extérieur et coopération au développement

Thème D4D

Note stratégique sur D4D

## Résumé de l'exposé

M. Bruno van der Pluijm introduira la récente note stratégique de la coopération belge au développement, portant sur « le numérique au service du développement ». Cette note stratégique présente la façon dont la coopération belge au développement mise résolument sur la numérisation pour contribuer à la réalisation des objectifs de développement durable (ODDs). La numérisation n'est pas vue comme un objectif en soi, mais plutôt comme un *vecteur* et un *accélérateur* qui gagne à être intégrée de manière transversale dans tous les secteurs dans lesquels la coopération belge au développement est active. La note expose ainsi la vision, les priorités, ainsi que les principes qui définissent la politique relative à la numérisation pour le développement, toujours en tenant compte des risques qui y sont liés. Enfin, une attention particulière est accordée à l'importance de la conclusion de partenariats (avec les organisations internationales, le secteur privé, ...), au sens où ceux-ci seront indispensables pour utiliser pleinement l'incroyable potentiel de la numérisation.

# LE SALON DES INNOVATIONS

## PARTICIPANTS

Prix Digitalisation pour le Développement/ MRAC

VITO

Bluesquare

AKVO

Philips

Close the Gap / WordLoop

Edgeryders

CTB / Be-cause Health

VLIR-UOS

# RESUMES DES PROJETS NOMINES POUR LE PRIX D4D

## CATEGORIE 'ISTANDOUT'

### LE DIGITRUCK

Close the Gap International VZW,  
Robert Mafie (Affordable computers and technology for Tanzania Limited)

Pays concernés

Tanzanie, Afrique du Sud, République Démocratique du Congo

Groupe(s) cible(s)

Enfants et adultes vivant dans des régions éloignées et qui n'ont pas accès au réseau électrique et donc pas aux TIC.

Thème D4D

e-Education

Objectif

Le Digitruck est une salle de classe mobile avec des équipements informatiques de haute qualité et du matériel didactique numérique. Ceci se rajoute à la qualité et à la disponibilité de l'éducation dans les zones éloignées qui n'ont pas accès au réseau électrique.

#### Résumé du projet

Le Digitruck est une unité mobile alimentée par de l'énergie solaire, qui vise à atteindre les régions éloignées de l'Afrique où les infrastructures électriques ne sont pas disponibles. Close the Gap est une organisation internationale à but non lucratif qui vise à combler le fossé numérique en offrant des ordinateurs et des appareils mobiles de haute qualité d'occasion, donnés par des grandes et moyennes entreprises ou des organismes publics. Ceux-ci sont destinés à des projets éducatifs, médicaux, entrepreneuriaux et sociaux dans les pays en développement et émergents. Un Digitruck est un conteneur de 40 pieds, remis à neuf et installé sur une remorque pour fonctionner comme une classe mobile IT. Le Digitruck est alimenté par 10 panneaux solaires installés sur le toit du conteneur, qui fournissent une électricité autonome et sans carbone. Un Digitruck contient 20 ordinateurs portables reconditionnés et de haute qualité (2 supplémentaires pour l'enseignant et la sauvegarde), un grand écran LED, une imprimante et d'autres équipements informatiques essentiels pour une classe informatique complètement opérationnelle. Celui-ci comporte des bureaux et des sièges qui ont été conçus pour résister à une utilisation intensive. Le Digitruck a été conçu comme une unité mobile et multifonctionnelle. En plus d'une salle de classe, le Digitruck peut également servir de centre de santé, centre d'affaires, centre communautaire ou de classe informatique qui peut être utilisée à la fois pour l'éducation des enfants et des adultes. D'autre part, le Digitruck peut être facilement déplacé (en raison de sa mobilité) vers d'autres zones afin d'être utilisé dans d'autres projets, et ainsi aider davantage de personnes.

## OPENCLINIC

Marc Nyssen, Gustave Karara (Vrije Universiteit Brussel / ICT4D)  
Nabila Nazir (Comprehensive Community Based Rehabilitation in Tanzania)

Pays concernés

Tous les pays, en particulier l'Afrique sub-Saharienne

Groupe(s) cible(s)

Hôpitaux et centres de santé

Thème D4D

e-Santé

Objectif

Via le dossier médical électronique centré patient, impacter sur l'organisation des soins dans l'institution, afin d'en augmenter la qualité ainsi que rendre l'administration plus efficace, au bénéfice de patients et de l'institution. En plus, produire des données fiables pour la recherche et être en soutien d'une bonne gestion.

### Résumé du projet

OpenClinic est un logiciel modulaire de gestion hospitalière, spécifiquement conçu pour satisfaire aux besoins de pays à faibles ressources et basé sur le dossier centré patient. Par la stratégie « source ouverte », une importante diffusion a pu se réaliser (actuellement plus de 500 sites) ainsi que de bénéficier des apports des utilisateurs contributeurs. En plus du dossier médical et de modules pour tous les spécialités (comprenant la gestion d'images par PACS et un LIMS pour le labo), OpenClinic soutient le traitement administratif complet, comprenant rapportage externe, ainsi que des modules pour la facturation et l'application des assurances maladies, permettant ainsi une gestion hospitalière avancée parfaitement ajustée aux règles en vigueur.

Finalement, une application « cloud » : « Global Health Barometer » permet aux sites « OpenClinic » qui désirent collaborer, d'envoyer quotidiennement un petit rapport anonymisé concernant leurs enregistrements vers un datawarehouse à la VUB. Les données d'OpenClinic permettent entre autres l'évaluation et la surveillance de la Couverture Maladie Universelle.

OpenClinic s'applique aussi bien aux postes de santé, qu'aux hôpitaux de plus de 2000 lits.

Pour le déploiement, une méthodologie, tenant compte des contraintes environnementales du Sud (pannes de courant fréquentes, températures et taux d'humidité élevés) est appliquée.

# **E-LEARNING CURRICULUM IN PALESTINIAN PRIMARY AND SECONDARY EDUCATION (E-LEARNING PROJECT)**

dr Basri Salmoodi, Deputy Minister,  
Palestinian Ministry of Education and Higher Education,  
Thierry Foubert & Jan De Ceuster, (Agence belge de développement (CTB))

Pays concernés

Palestine

Groupe(s) cible(s)

Élèves (10-15 ans); enseignants; 288 écoles; départements et directions du ministère de l'Éducation et de l'Enseignement supérieur (chargés des TIC et des approches d'e-learning centrées sur l'élève); services de district en charge de l'éducation

Thème D4D

e-Education

Objectif

Introduire les technologies de l'information et de la communication dans 288 écoles pilotes en Palestine afin d'améliorer l'apprentissage centré sur l'élève et de permettre aux jeunes d'acquérir des compétences du 21<sup>e</sup> siècle.

## **Résumé du projet**

De 2010 à 2015, le ministère palestinien de l'Éducation et de l'Enseignement supérieur (MoEHE) et l'Agence belge de développement (CTB) ont mis en œuvre conjointement un projet d'e-learning financé par la Coopération belge au développement. L'e-learning et les TIC ne constituaient pas un but en soi, mais un moyen d'améliorer l'apprentissage centré sur l'élève et de permettre aux jeunes d'acquérir des compétences du 21<sup>e</sup> siècle (esprit critique, apprendre à apprendre, résolution de problèmes, citoyenneté mondiale, alphabétisation numérique...). Principales réalisations du projet: 1) initiatives pilotées par les écoles : 288 écoles ont défini leurs propres besoins en TIC et ont été équipées de matériel informatique, 2) plus de 1.200 enseignants ont été formés à l'apprentissage centré sur l'élève à travers l'utilisation des TIC, 3) développement d'un portail numérique pour les enseignants, hébergé par le ministère et baptisé *Palestinian Gateway* ([www.elearn.edu.ps](http://www.elearn.edu.ps)), 4) 53 écoles palestiniennes ont suivi une formation à l'apprentissage mobile axée sur des méthodes d'apprentissage innovantes recourant à l'utilisation d'appareils mobiles (tablettes), 5) quelque 500 élèves, encadrés par 25 experts du ministère dûment formés, ont par ailleurs développé des applications mobiles, 6) des formations et fourni des équipements en vue de l'utilisation de robotique dans l'enseignement STEM et 7) des conseils en matière de politique.

## **CATEGORIE 'iSTARTUP'**

### **AKSANTIMED**

Serge Mbela Sedi (Université de Liège),  
Hélène Mavar (Université Libre de Bruxelles – Phytoconsult H.Y. sprl)  
Riziki Maneno (Université de Kinshasa, SOS Médecins de Nuit)

Pays concernés

Afrique Sub Saharienne (RD Congo)

Groupe(s) cible(s)

Afrique Sub Saharienne (RD Congo)

Thème D4D

e-Health

#### **Résumé du projet**

Le fléau des faux médicaments occasionne des nombreux échecs thérapeutiques, des empoisonnements, des résistances aux antibiotiques et parfois des décès. Selon les données de l'OMS et de *l'American Journal of Tropical Medicine and Hygiene*, plus de 120.000 africains sont décédés en 2013 à cause de cette industrie assassine. Ainsi dans certaines villes et villages africains le médicament est vendu comme un vulgaire produit, par des personnes inexpertes et cela aux mépris des normes de conservations.

AksantiMed profite de l'émergence du téléphone mobile (GSM) et de l'Internet sur le continent africain, pour remettre le patient au centre de la difficile tâche du contrôle du médicament. Pour ce faire, le patient grâce à son Gsm ou via l'Apps Aksantimed, a la possibilité de valider le code à douze chiffres uniques inscrits sur une étiquette intransférable apposée sur chaque boîte de médicament et cela via SMS ou via l'Apps AksantiMed. En validant ce code, il a reçoit instantanément des informations liées à son produit (type de produit, nom commercial, date de péremption, retrait ou alertes sanitaires...). Les premiers tests effectués ont suscités un grand enthousiasme des pharmacies partenaires et fournisseurs télécoms mais aussi des patients qui ont eu l'occasion d'expérimenter la validation de leurs médicaments Via SMS. Les données récoltées lors de validation, sont d'une aide précieuse pour les producteurs (notamment locaux) car ils ont la possibilité de tracer leurs productions qui sont généralement copiées entraînant pour ces derniers des pertes financières. Aux autorités publiques, aux professionnels de la santé, Aksantimed offre diverses statistiques, services et documentations et un moteur de recherche relatif aux médicaments. Enfin, la plateforme est accessible via une Interface web moyennant bien sûr des autorisations d'accès.

## **SOUNDIATA PAYMENT GATEWAY**

Louis Manga (Venturelab / HEC-Liège),  
Ousmane Ndao (Agence de Services Manages)

Pays concernés

Les pays de l'UEMOA (Union Economique et Monétaire Ouest Africaine) : Bénin, Burkina-Faso, Côte d'Ivoire, Mali, Niger, Togo, Guinée Bissau, Sénégal

Groupe(s) cible(s)

E-commerçants Ouest africains, E-commerçants Européens, Internauts Ouest Africains

Thème D4D

e-Gouvernement

Objectif

L'un des obstacles majeurs au développement du e-commerce en Afrique est le manque de solutions de paiement en ligne fiables et sécurisées. Soundiata souhaite appuyer sur l'essor du mobile banking pour encourager les échanges sur internet Nord-Sud mais également Sud-Sud en toute sécurité.

### **Résumé du projet**

Soundiata est une solution de paiement en ligne dédiée au e-commerce en Afrique. L'objectif est de permettre aux commerçants d'accepter des paiements en ligne par mobile en provenance d'Afrique. Le taux de bancarisation en Afrique est de 23%, cela veut dire que seulement 23% des africains ont accès à un service financier de base (Compte bancaire, carte bancaire etc...). Dans ces conditions il est difficile d'assurer le développement du e-commerce sur le continent. Soundiata Payment Gateway est une application qui permettra aux e-commerçants de recevoir des paiements via mobile en toute sécurité. La force de l'application Soundiata c'est son universalité. Aujourd'hui en Afrique de l'Ouest pour que deux personnes puissent réaliser un transfert d'argent via mobile, elles doivent être clientes chez le même opérateur mobile. Et pour les commerçants cela veut dire installer autant de solutions de paiement que d'opérateurs pour être certain de toucher le maximum de personnes. L'application Soundiata regroupera toutes les solutions de paiement mobile des différents opérateurs dans une solution unique. Ainsi Soundiata offre une solution universelle afin de permettre le paiement en ligne sans distinction d'opérateurs. La solution sera déployée dans les 8 pays de l'UEMOA qui partagent une monnaie commune le Franc CFA. Beaucoup de sites marchands en Europe bloquent le plus souvent les transactions provenant d'Afrique. Soundiata offre une opportunité aux entreprises, organisations et administrations qui ont des ambitions africaines, de réaliser des transactions sécurisées. Notre solution va permettre d'accompagner l'essor du e-commerce en Afrique, en mettant en place une solution adaptée aux réalités locales.

# GÉO-DOMAINES COOPÉRATION

Daniel en Ghislain Muller (IT-International Development),  
Claude Bernardini (Ultima Technologies)

Pays concernés

Tous pays africains et autres concernés par des besoins ICT de géolocalisation.

Groupe(s) cible(s)

Les coopérants et leurs structures de supervision, les autochtones prenant la relève de ces assistances de la coopération, les institutions locales (nationales ou privées) exprimant les mêmes besoins, les privés désirant produire des relevés, cartographies, etc.

Thème D4D

e-Governance, Big Data

Objectif

Le programme "Geo-Domaines ®" pour PC et mobiles permet de facilement relever et tracer les plans, zones, et points divers relevés sur le terrain et positionnés par GPS, sans restriction géographique ou territoriale.

## Résumé du projet

Les éléments relevés sur le terrain ou produits par diverses voies sont modifiables et partageables avec d'autres utilisateurs ou superviseurs où qu'ils soient sur terre. Ces relevés peuvent être complétés par des photos, enregistrements sonores, tableaux Excel qui sont automatiquement liées à un point ou une zone. L'adjonction de couches visuelles (ortho photos, images satellitaires avancées, limites cadastrales, etc., sous divers formats que ce soit est prévue. Les échanges entre différentes applications, par exemple de cartographie ou de système d'Information géographique sont déjà actives.

La force est l'utilisation de mobiles standards (smartphones, tablettes) et de PC classiques (pas d'achat de matériel coûteux). Les relevés sont très précis grâce à leur info (écrite, visuelle, sonore) et grâce à une localisation GPS automatique.

L'apport d'une ultra précision nouvelle des GPS des smartphones est à l'étude. Ce serait une primeur technique. Il a été constamment veillé à ce que l'application et le programme PC soient très faciles d'utilisation. Les possibilités sont très larges car les équipes éloignées peuvent partager presque instantanément leurs informations dans leurs domaines: par exemple, TECHNIQUES (état des digues, des routes; divisions de parcelles, contrôle cadastral...) AGRICULTURE-PECHE (gestion des cultures entre villageois et autorités locales; suivi d'invasions d'insectes; recensement et migration animales; zones de pêche...) MEDICALES (zones de maladies et d'intervention; localisation des postes de traitements...), BESOINS LEGAUX (juridiques, cadastraux, territoriaux)...

## **CATEGORIE 'ICHOOSE'**

### **BOSCO SCHOOL MANAGER**

VIA Don Bosco ngo  
Antenne de Développement ADAFO / Afrique  
Yao Tsemi (Via Don Bosco)

Pays concernés  
Mali et Bénin

Groupe(s) cible(s)  
Direction des écoles et enseignants

Thème D4D  
Développement d'un logiciel de gestion des données scolaires  
Info & Communication via une vidéo

Objectif  
Digitalisation des données scolaires

#### **Résumé du projet**

En Afrique de l'Ouest, nos partenaires ont opté pour le développement d'un logiciel afin d'améliorer la gestion des établissements scolaires: le Bosco School Manager. Ce logiciel est une plateforme sur mesure des Centres de Formation professionnelle. C'est un projet unique, parce que la digitalisation des données scolaires est faible dans la plupart des pays du Sud. Ce système de gestion de données scolaires digitalisé permet aux écoles d'avoir un aperçu clair sur leurs propres prestations et de suivre leur évolution. Le logiciel a été développé ensemble avec nos organisations partenaires : un projet développé par des Africains pour les Africains qui sera utilisé dans 22 écoles de 7 pays de la région Afrique de l'Ouest!

VIA Don Bosco est une ONG belge reconnue qui soutient l'enseignement et l'emploi des jeunes en Afrique et en Amérique latine. Depuis plus de 45 ans Via Don bosco apporte une coopération pédagogique et financière à des écoles locales. Le développement des compétences sociales et professionnelles de jeunes défavorisés constitue le fil conducteur de nos projets. Via Don Bosco les aide ainsi à devenir des citoyens du monde actifs et à trouver une place sur le marché du travail. Simultanément Via Don Bosco crée des liens entre des écoles en Belgique et ailleurs dans le monde. VIA Don Bosco contribue de cette manière à l'édification d'une société équitable qui répond aux Objectifs de Développement Durable.

[www.viadonbosco.org](http://www.viadonbosco.org)

[www.facebook.com/VIADonBosco.asbl](https://www.facebook.com/VIADonBosco.asbl)

# LET'S TALK TRASH

WorldLoop / Close The Gap,  
Griet Hendrickx,

Roger Ouedraogo (Great Lakes Initiatives for Communities Empowerment)

Pays concernés

Kenya, Tanzanie, DRC, Burundi

Groupe(s) cible(s)

Grand public

Thème D4D

Sensibilisation

Objectif

Éduquer et sensibiliser autant de personnes que possible sur l'importance de combler le fossé numérique tout en créant des solutions durables pour relever le défi du cycle des déchets électroniques en Afrique.

## Résumé du projet

Les TIC ont la capacité de changer le monde. Elles relèvent le niveau de vie et fournissent des emplois et de nouveaux lieux de travail, créant des rêves et opportunités. Des équipements informatiques réutilisés de haute qualité donnent accès à l'information à un niveau sans précédent, responsabilisant les communautés défavorisées vivant dans les pays en développement. En fin de vie, l'équipement informatique ne doit pas être une responsabilité environnementale. Grâce à un recyclage responsable, il peut créer de nouvelles opportunités dans les communautés, créant des emplois verts, stimulant les économies locales et récupérant les matériaux précieux pouvant être utilisés dans de nouveaux équipements informatiques. À travers des interviews et des visites, le documentaire "Let's Talk Trash" donne une voix et un visage humains à un monde qui se situe à la base de la pyramide de l'Afrique subsaharienne, qui bénéficie d'équipements TIC réutilisés et de déchets électroniques. En donnant la parole aux plus touchés, "Let's Talk Trash" vise à faire prendre conscience des réalités positives et négatives des TIC et des déchets électroniques à l'échelle mondiale, et à encourager les personnes à mesurer leur propre possible impact et à prendre des mesures.

Plus de 2000 tonnes de déchets électroniques ont été collectées et recyclées de manière responsable, garantissant la durabilité du « numérique pour le développement ». L'attention internationale a été accordée aux impacts négatifs que les équipements TIC peuvent avoir sur l'environnement et les communautés lorsqu'elles deviennent des déchets électroniques. Ceci peut développer des idées fausses sur les avantages sociaux que les équipements de haute qualité réutilisés peuvent apporter aux communautés les plus vulnérables. Ceux qui bénéficient et touchés reçoivent une voix grâce à "Let's Talk Trash" donne la parole à ceux qui en bénéficient.

## SOLARLY

Orban de Xivry Jean-Grégoire (co-founder) - Julien Riat (co-founder) –  
Maxime Dolberg (co-founder), David Oren (co-founder),  
Koh Crystel (Better World Cameroon)

Pays concernés  
Cameroun

Groupe(s) cible(s)  
Les ménages ruraux n'ayant pas accès à l'électricité en Afrique Subsaharienne

Thème D4D  
e-Development - renewable energy

### Objectif

L'énergie est le terreau du développement, sans énergie, il n'y a pas de développement possible. Solarly développe une solution qui facilite l'accès à l'électricité destinée aux ménages vivant en milieu rural en Afrique Subsaharienne.

### Résumé du projet

Aujourd'hui près de 2 personnes sur 3, soit 635 millions de personnes, n'ont toujours pas accès à l'électricité en Afrique Subsaharienne et 83% des villages ne sont pas raccordés au réseau électrique. On s'aperçoit également que quand ils ont accès à l'électricité, ils la payent jusqu'à 150 fois plus chère qu'en Europe et les alternatives existantes (lampes à pétrole, bougies, générateur,...) sont totalement inefficaces, toxiques, chères et complètement dépassées. On estime également que 600.000 personnes décèdent chaque année à cause de la pollution intérieure dont 50% sont des enfants de moins de 5 ans. Solarly développe et installe des stations solaires entre 50W et 250W connectées, autonomes et à un prix abordable qui offrent un accès facile à l'électricité, et donne alors une opportunité de revenus et une indépendance énergétique aux populations rurales d'Afrique Subsaharienne. Grâce à cette connectivité que Solarly a avec les stations solaires, Solarly peut proposer de nombreux services :

- 1) proposer aux utilisateurs des plans de paiement par échelonnement adaptés à leurs budgets. Cette formule dit "Rent to Own" ou "Pay-As-You-Go" leur permet d'acquérir la station solaire malgré un budget limité, ils paient toutes les semaines /mois un montant prédéfini pour l'utilisation de la station solaire et à la fin du plan de paiement celle-ci leur appartient.
- 2) proposer une garantie sur les composants et mettre en place un SAV.
- 3) avoir un suivi en temps réel de l'utilisation des stations permettant des services de qualité (permettre de consulter la productions/consommations, envoyer des notifications personnalisées par SMS, localisation de la station solaire,...).